

キーワード STEAM・おもちゃデザイン・木育・ティンカリング

デジタルデザイン／プログラミング教育



地域子ども教育学科 准教授
浜松STEAM教育研究所 副所長

牧野 純也

【担当科目】

- ・現代社会におけるAI
- ・データ・AI活用基礎実践
- ・データ・AI活用実践演習
- ・キャリアデザインI／II
- ・アカデミックスキルI／II
- ・言葉
- ・コンピュータリテラシII

【研究分野／キーワード】

デジタルデザイン／STEAM教育／幼児プログラミング／おもちゃデザイン／CG



【高大連携】



DESIGN MANDALA

